

Il Istituto Comprensivo di ANZIO

SCHEDA DI PROGETTO/ATTIVITA' P.T.O.F. - a. s. 2017/18

PLESSO: X INFANZIA X PRIMARIA X SECONDARIA

Denominazione progetto/attività	Gio-Co...ding		
Area progettuale del PTOF di riferimento	X linguistica X scientifica X musicale X artistica X motoria X laboratoriale X umanistico socio-econ. e legalità X inclusione		
Priorità del Rav a cui si riferisce	X Diminuire la percentuale di studenti collocata nella fascia di voto bassa. X Migliorare i livelli delle competenze chiave.		
Altre priorità	Realizzare attività di aggiornamento finalizzata all'acquisizione di metodologie innovative.		
Traguardo di risultato del Rav a cui si riferisce	X Diminuire la percentuale di studenti collocata nella fascia di voto bassa nelle discipline di italiano e matematica. X Migliorare i livelli delle competenze chiave anche al fine di un innalzamento degli esiti Invalsi.		
Traguardi di competenze disciplinari e trasversali	Educare al pensiero computazionale che aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini.		
Obiettivi di processo <i>barrare, aggiungere eventuali altri obiettivi</i>	AREA DI PROCESSO	DESCRIZIONE DELL'OBIETTIVO DI PROCESSO	ALTRI OBIETTIVI
	☐ Curricolo, progettazione e valutazione	☐ Declinare il curricolo verticale in UdA centrate sulle competenze. ☐ Condividere strumenti comuni di valutazione.	
	☒ Ambiente di apprendimento	☐ Progettare e realizzare nelle classi giochi linguistici e matematici interni all'Istituto per avvicinare gli alunni alle prove invalsi. ☐ Predisporre attività di consolidamento e recupero.	Realizzare nelle classi attività di coding al fine di facilitare l'approccio alla Code Week e all'Ora del Codice.
	☒ Inclusione e differenziazione	☐ Rilevare i bisogni di recupero e di eccellenza e predisporre attività specifiche.	Rilevare attraverso i percorsi di "Programma il futuro" i bisogni di recupero ed eccellenza.
	☒ Continuità e orientamento	☐ Lavorare a classi aperte tra i diversi ordini di scuola (classi ponte)	Svolgere attività di coding in continuità.
	☒ Orientamento strategico e organizzazione della scuola	☐ Avvio di attività di Peer to peer tra docenti dei diversi ordini di scuola. ☐ Realizzare commissioni di lavoro e dipartimenti verticali	Coinvolgere il team digitale e i docenti della commissione digitale nella organizzazione delle attività previste.
	☒ Sviluppo e valorizzazione delle risorse umane	☒ Realizzare attività di aggiornamento, autoaggiornamento e formazione.	
	☒ Integrazione con il territorio e rapporti con le famiglie	☒ Coinvolgere attivamente le famiglie nella condivisione dei percorsi educativi.	Attività di coding nell'inaugurazione dei nuovi laboratori, nella giornate dell'Open Day e nella manifestazione di fine anno scolastico.
Durata del progetto	Pluriennale		
Classe/i o gruppo/i alunni e plesso	11 SEZIONI DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA - Anzio Colonia: alunni cinquenni delle sezioni II; III; IV e V. - Ivana Gregoretti: alunni cinquenni delle sezioni I; II e III. - Angelita di Anzio: alunni cinquenni delle sezioni I; III; IV e V. 27 CLASSI DELLA SCUOLA PRIMARIA - Acqua del Turco: classi I A (22); I B (20); I C (15); II A (26); II B (25); III A (25); III B (23); IV A (21); IV B (26); IV C (15); V A (21); V B (24) e V C (25). - Ivana Gregoretti: classi I A (18); I B (24); I C (18); II B (22); III A (24); III B (17); IV A (23); IV B (20); IV C (21); V B (20). - Spalviera: classi I A (19); I B (13); IV A (23) e V A (24). 7 CLASSI DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO - Acqua del Turco: classi I A (24); I B (22); I C (23); II A (25); II B (27); III A (23) e III B (23).		

Attività previste	1) Attività unplugged e hardware. 2) Partecipazione a: - Code Week dal 7 al 22 ottobre 2017; - L'ora del codice dal 4 al 10 dicembre 2017; - Open Day; - Caffè digitale; - eventuali proposte provenienti dal MIUR e dagli enti accreditati.
Risorse finanziarie necessarie	Toner; cartoncini colorati; stampa a colori di locandine ed inviti per pubblicizzare gli eventi.
Docente referente	Tontini Laura
Docente/i coinvolto/i	Docenti delle sezioni/classi che hanno aderito al progetto. SCUOLA INFANZIA - Anzio Colonia: II Sez. (Martiradonna - Tavolaro); III Sez. (Giglio Fiorito); IV Sez. (Franzò - Giglio Fiorito); V Sez. (Sannino). - Ivana Gregoretti: I Sez. (Grimaldi – Samà); II sez. (Bosco – Giglio Fiorito); III Sez. (Mannarino – Mastrogiovanni). - Angelita di Anzio: I Sez. (Freund); III Sez. (Pintore – Giglio Fiorito); IV Sez. (Gabanelli – Giglio Fiorito); V Sez. (Caruso – Divona). SCUOLA PRIMARIA - Acqua del Turco: classi I A (Campiotti – Tontini); I B (Ciccolini – Tontini) e I C (Razza – Tontini); II A (Luchetti – Tontini); II B (Tontini – Sarrecchia); III A (Fontana - Ranucci); III B (Tontini – Zitarelli); IV A (Armenante - Salvati); IV B (Quercia); IV C (Nassuato – Di Cosimo); V A (Renzo - Di Cosimo); V B (Matteoni – Tontini); V C (Tontini- Salvati). - Ivana Gregoretti: classi I A (Vigilante – Capasso); I B (Lo Piparo); I C (Foti); II B (Mancino- Caparrelli); III A (Biondi – Picone); III B (Liboni – Lauria); IV A (Pollioso - Lauria); IV B (Alterisio- Lauria); IV C (Caggiano); V B (Mattioli). - Spalviera: III A (Brienza); IV A (Ficiarà) e V B (Avolicino). SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO - Acqua del Turco: I A (Basso – Buonodono – Palma - Urcioli- Villano); I B (Buonodono – Paglia - Urcioli); I C (Buonodono – Cardoselli - Faccenda – Paglia - Palma - Porcelli); II A (Galiè - Porcelli); II B (Galiè – Palma - Parmegiani - Porcelli); III A (Basso – Foglia - Porcelli); III B (Foglia – Paglia - Porcelli).
Risorse umane (ore) <i>Indicare il numero di ore prevedibilmente necessarie per ciascun docente oltre l'orario</i>	Docente Di Cosimo Carlotta ore 10 (attività di programmazione) Docente Foti Giuseppa ore 10 (attività di programmazione) Docente Giglio Fiorito Antonietta ore 10 (attività di programmazione) Docente Tontini Laura ore 10 (attività di programmazione) Totale docenti.....4..... Totale ore 40
Altre risorse necessarie, spazi	Team Digitale, Docenti Commissione Digitale, Laboratori di informatica, Spazi comuni.
Enti/Istituzioni coinvolti	MIUR – UNIVERSITA' DI URBINO - CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica)
Indicatori utilizzati per la verifica dei risultati finali	Partecipazione ed interesse alle attività proposte con scheda riepilogativa.
Stati di avanzamento	Secondo anno
Prodotto finale	Reporter di materiali prodotti dalle singole sezioni/classi realizzati in occasione di specifiche attività.

Anzio, 15 ottobre 2017

Il referente Ins. Laura Tontini