Istituto Comprensivo di ANZIO II

SCHEDA DI PROGETTO/ATTIVITA' P.T.O.F. - a. s. 2018/19

PLESSO: IVANA GREGORETTI 🗆 INFANZIA 🗆 X PRIMARIA 🗀 SECONDARIA

Denominazione progetto/attività	"GIUDIZIO UNIVERSALE. Michelangelo e i segreti della Cappella Sistina"				
Area progettuale del	☐ linguistica ☐ scientifica ☐ X musicale ☐X artistica ☐motoria				
PTOF di riferimento	□ X laboratoriale □umanistico socio-econ. e legalità □ inclusione				
Priorità del Rav a cui	☐ Diminuire la percentuale di studenti collocata nella fascia di voto bassa.				
si riferisce	☐ X Migliorare i livelli delle competenze chiave.				
Altre priorità					
Traguardo di risultato del Rav a cui si	☐ Diminuire la percentuale di studenti collocata nella fascia di voto bassa nelle discipline di italiano e matematica.				
riferisce	$\ \square\ X$ Migliorare i livelli delle competenze chiave anche al fine di un innalzamento degli esiti				
Traguardi di	Invalsi. STORIA: Consequence di Espressione sulturale e Identità storica				
competenze	STORIA : Consapevolezza di Espressione culturale e Identità storica. L'alunno:				
disciplinari e					
trasversali	Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti				
trasversan	nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale. Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e				
	individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.				
	Individuare successioni, contemporaneita, durate, periodizzazioni. Individua relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.				
	Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le				
	concettualizzazioni pertinenti.				
	Comprende i testi storici proposti e sa individuare le caratteristiche. Usa carte				
	-				
	geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici. Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse				
	digitali.	·			
	ARTE E IMMAGINE E MUSICA: Consapevolezza di Espressione culturale;				
		Espressione artistica e musicale.			
	L'alunno:				
	E' in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte,				
	fotografie, manifesti, ecc.) e messaggi multimediali (brevi filmati, videoclip, ecc.).				
	Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati,				
	anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-				
	culturali.				
	Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali,				
	servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.				
	AREA DI PROCESSO	DESCRIZIONE DELL'OBIETTIVO DI PROCESSO	ALTRI OBIETTIVI		
	☐ Curricolo,	☐ Declinare il curricolo verticale in UdA			
	progettazione e valutazione	centrate sulle competenze. ☐ Condividere strumenti comuni di			
		valutazione.			
	□ X Ambiente di	☐ Progettare e realizzare nelle classi	Incentivare percorsi che		
	apprendimento	giochi linguistici e matematici interni all'Istituto per avvicinare gli alunni alle	mettano in contatto gli		
Obiettivi		prove invalsi.	studenti con realtà stimolanti e		
di		☐ Predisporre attività di consolidamento e recupero.	di apprendimento anche fuori		
		·	dall' aula.		
processo	☐ Inclusione e differenziazione	☐ Rilevare i bisogni di recupero e di eccellenza e predisporre attività specifiche.			
	☐ Continuita' e orientamento	Lavorare a classi aperte tra i diversi ordini di scuola (classi ponte)			

	☐ Orientamento	☐ Avvio di attività di Peer to peer tra	
	strategico e	docenti dei diversi ordini di scuola.	
	organizzazione della	Realizzare commissioni di lavoro e	
	scuola	dipartimenti verticali	
	☐ Sviluppo e	☐ Realizzare attività di aggiornamento,	
	valorizzazione delle	autoaggiornamento e formazione.	
	risorse umane		
	☐ Integrazione con il	☐ Coinvolgere attivamente le famiglie	
	territorio e rapporti	nella condivisione dei percorsi	
	con le famiglie	educativi.	
Durata del progetto	Annuale (novembre2018- marzo 2019)		
Classe/i o gruppo/i alunni e plesso	Plesso Ivana Gregoretti classi primaria: 4 A, 4 B.		
Attività previste	Il progetto preved	le:	
production products	p. ogotto p. ot o		
	Attività propadau	tiche da svolgere in classe su materiali messi a disposizione	
	Attività propedeutiche da svolgere in classe su materiali messi a disposizione		
	dall'associazione promotrice tramite piattaforma.		
	Visione spettacolo "Giudizio Universale" presso l'Auditorium Conciliazione di		
	Roma, della durata di 60 minuti, in 4 atti:		
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
	1- Michelangelo e la bellezza: l'ambizione del Papa e la sfida del genio		
	2- Il Racconto più famoso del mondo: lo svelamento della creazione		
	3- Il Conclave: segreti e riti dell'elezione del Papa		
		Universale: spiritualità e misericordia	
	1 11 01001210	omversurer spirituanita e imperitoriala	
	A 1 1 2 1 3 1 2 1 2 2 2 2 6	and the state of t	
	Attività di approfondimento dopo lo spettacolo per documentare la ricaduta		
	dello stesso, digital corner.		
	Elaborazione al te	rmine del percorso di un progetto sotto forma di Storytelling,	
	, , ,		
	inerente l'esperienza fatta (call for action). Tutti i progetti realizzati in classe		
	saranno restituiti in formato digitale, pubblicati e diffusi nel portale Web e nel		
	Digital Corner dell'Auditorium, al fine di creare un continuum e una condivisione		
	progettuale tra gl	i Istituti scolastici che parteciperanno all'iniziativa in periodi	
	diversi. Un'apposi	ta commissione, coordinata dall' USR Lazio, esaminerà i progetti	
		erà i più meritevoli.	
	Teanzzati e premie	era i più memevoli.	
Risorse finanziarie	Per gli alunni cos	to pullman (da definire) per raggiungere l'Auditorium	
necessarie	Conciliazione di Roma, euro 12 ad alunno per la visione dello spettacolo "Giudizio		
Hecessarie		onia, euro 12 au aiumio per la visione dello spettacolo Giudizio	
	Universale".		
	Per le insegnanti:	costo stampa materiale per attività propedeutica allo	
	spettacolo.		
Docente referente	LAURIA ANNA		
Docente/i	Classe 4 A -Biond	i Roberta, Vaudi Agostina, Picone Stefania.	
coinvolto/i		i Milena, Lauria Anna.	
Risorse umane (ore)	0.0000 . 2 2.00		
Kisoise ulliane (ore)	Attività di pro	ogrammazione :	
	·		
		rario extracurricolare per gli alunni e per i docenti):	
		a ore4(accompagnare allo spettacolo)	
		ta ore4 (accompagnare allo spettacolo) "	
		ostina ore4(accompagnare allo spettacolo) tefania ore4(accompagnare allo spettacolo)	
		_Annaore4(accompagnare allo spettacolo)	
		Totale ore20	
Altre risorse	Classe, aula polifu	inzionale	
necessarie, spazi	Jasse, dala polita		
evessalle, SUA/I	1		

Enti/Istituzioni	Musei Vaticani, Fondazione Bracco, Artainment@School, Artainment Worldwilde			
coinvolti	Shows, Usr Lazio- Miur			
Indicatori utilizzati				
per la verifica dei	Per la valutazione del percorso didattico-educativo si terrà conto delle verifiche in			
risultati finali	itinere e finali effettuate dai docenti.			
	Indicatori di risultato: -Valutazione del lavoro di gruppo: Partecipazione alle attività del gruppo; Pertinenza al tema proposto; Contributi al lavoro di gruppo; Considerazione degli altri;			
	Coinvolgimento degli altri.			
	-Valutazione disciplinare.			
	Storia:			
	Organizzazione delle informazioni;			
	Uso delle fonti;			
	Produzione scritta e orale.			
	Arte e immagine:			
	Esprimersi e comunicare; Osservare e leggere le immagini; Comprendere e apprezzare le opere d'arte. Nella fase finale del progetto verrà inoltre somministrato un questionario agli utenti coinvolti nel progetto formativo attestante: la corrispondenza del progetto			
	alle aspettative dei soggetti coinvolti, l'efficacia delle metodologie applicate, la			
	funzionalità organizzativa, il livello di apartecipzione			
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
Stati di avanzamento				
Prodotto finale	Visione spettacolo "Giudizio Universale" ideato da Marco Balich e prodotto dalla			
	Artainment Worldwide Shows presso l'Auditorium Conciliazione di Roma.			
	Flaharaziana al tarmina dal paragrap di un pragatta satta farma di Stantallina			
	Elaborazione al termine del percorso di un progetto sotto forma di Storytelling,			
	inerente l'esperienza fatta (call for action). Tutti i progetti realizzati in classe			
	saranno restituiti in formato digitale, pubblicati e diffusi nel portale Web e nel			
	Digital Corner dell'Auditorium, al fine di creare un continuum e una condivisione			
	progettuale tra gli Istituti scolastici che parteciperanno all'iniziativa in periodi			
	diversi. Un'apposita commissione, coordinata dall' USR Lazio, esaminerà i progetti			
	realizzati e premierà i più meritevoli.			