

Il Istituto Comprensivo di ANZIO

SCHEDA DI PROGETTO/ATTIVITA' P.T.O.F. - a. s. 2017/18

barrare PLESSO :

☐ INFANZIA ☐ PRIMARIA ☒ SECONDARIA

Denominazione progetto/attività	GIOCHI LINGUISTICI-MATEMATICI		
Area progettuale del PTOF di riferimento	☐ linguistica ☐ scientifica ☐ musicale ☐ artistica ☐ motoria ☐ laboratoriale ☐ umanistico socio-econ. e legalità ☐ inclusione		
Priorità del Rav a cui si riferisce	X Diminuire la percentuale di studenti collocata nella fascia di voto bassa. X Migliorare i livelli delle competenze chiave .		
Altre priorità			
Traguardo di risultato del Rav a cui si riferisce	X Diminuire la percentuale di studenti collocata nella fascia di voto bassa nelle discipline di italiano e matematica. X Migliorare i livelli delle competenze chiave anche al fine di un innalzamento degli esiti Invalsi.		
Traguardi di competenze disciplinari e trasversali			
Obiettivi di processo	AREA DI PROCESSO	DESCRIZIONE DELL'OBIETTIVO DI PROCESSO	ALTRI OBIETTIVI
	☐ Curricolo, progettazione e valutazione	☐ Declinare il curricolo verticale in UdA centrate sulle competenze. ☐ Condividere strumenti comuni di valutazione.	
	☒ Ambiente di apprendimento	☒ Progettare e realizzare nelle classi giochi linguistici e matematici interni all'Istituto per avvicinare gli alunni alle prove invalsi. ☐ Predisporre attività di consolidamento e recupero.	
	☐ Inclusione e differenziazione	☐ Rilevare i bisogni di recupero e di eccellenza e predisporre attività specifiche.	
	☐ Continuità e orientamento	☐ Lavorare a classi aperte tra i diversi ordini di scuola (classi ponte)	
	☐ Orientamento strategico e organizzazione della scuola	☐ Avvio di attività di Peer to peer tra docenti dei diversi ordini di scuola. ☐ Realizzare commissioni di lavoro e dipartimenti verticali	
	☐ Sviluppo e valorizzazione delle risorse umane	☐ Realizzare attività di aggiornamento, autoaggiornamento e formazione.	
	☐ Integrazione con il territorio e rapporti con le famiglie	☐ Coinvolgere attivamente le famiglie nella condivisione dei percorsi educativi.	
Durata del progetto	2017-2018		
Classe/i o gruppo/i alunni e plesso	Scuola secondaria primo grado. Tutte le classi		
Attività previste	Primo giorno (feb-mar): somministrazione dei quesiti alle squadre. Secondo giorno(maggio): partita in palestra per stabilire la squadra vincente		
Risorse finanziarie necessarie			
Docente referente	Galie' Manuela		

Docente/i coinvolto/i	Paglia, Basso, Parmegiani, Villano
Risorse umane (ore)	• Attività di programmazione • Attività di docenza (in orario curricolare per degli alunni, extracurricolare per i docenti) : Docente Galiè ore 3 di programmazione Docenti interessati 4 (da individuare in servizio) ore 2 di correzione prove Totale docenti 5 Totale ore 11
	• Docenza (in orario extracurricolare per gli alunni e per i docenti): Docente _____ ore _____ Docente _____ ore _____ Totale docenti..... Totale ore.....
Altre risorse necessarie, spazi	<i>palestra</i>
Enti/Istituzioni coinvolti	
Indicatori utilizzati per la verifica dei risultati finali	Correzione quesiti da parte dei docenti interessati seguendo un modello predisposto con le soluzioni
Prodotto finale	Gara per la risoluzione dei quiz – Giochi di squadra strutturati

Anzio, 13 ottobre 2017

Il referente Galie' Manuela